

# CUP2NIGHT 2016 AUSSCHREIBUNG

# SLP CUP

SLOT RACING CHANGENGLEICH

## ALLGEMEINES

### Allgemeines

**CUP2NIGHT** greift das bewährte Reglement des SLP-Cup auf und verbindet dieses mit den beiden Elementen „Teamrennen“ und „Kompaktveranstaltung“ (an einem Abend in der Woche).



Gefahren wird der äußerst solide SLP-Cup Porsche 962 im Maßstab 1:24 auf dem Chassis vom Typ Plafit Super24 SLP unter dem Motto „Slotracing chancengleich“ – und zwar von Teams zu zwei Fahrern in einem Langstreckenrennen über 90 Minuten Fahrzeit netto.

**CUP2NIGHT** soll in erster Linie Einsteiger bzw. wenig erfahrene Slotracer ansprechen. Für eine angemessene Begleitung zu den Veranstaltungen wird gesorgt!



Mitfahren dürfen aber auch Routiniers und Profis – jedenfalls sofern am Rennabend ausreichend freie Kapazität gegeben ist!

### Austragungsmodus

Fünf Wertungsläufe als Teamrennen für zwei Fahrer je Team sind geplant.

Die Fahrzeit pro Wertungslauf beträgt 90 Minuten netto pro Team. Die Fahrer teilen sich die Spuren zu gleichen (Fahrzeit-)Anteilen. Die endgültige Fahrzeit ist abhängig von Teilnehmerzahl und Veranstaltungsort.

### Termine

Wertungsläufe:

- 25.01.2016 Slot Track Niederberg, Heiligenhaus (Holz) - [slot-track-niederberg.npage.de](http://slot-track-niederberg.npage.de)
- 23.02.2016 SRC 1zu24slot e.V., Düsseldorf (Holz) - [www.1zu24slot.de](http://www.1zu24slot.de)
- 15.03.2016 JASpeed, Wermelskirchen (Plastik) - [www.jaspeed.com](http://www.jaspeed.com)
- 08.11.2016 IG Slotracing-Dortmund (Plastik) - [www.slotracing-dortmund.de](http://www.slotracing-dortmund.de)
- 29.11.2016 Slotcarfreunde Hagen (Holz) - [www.slotcarfreunde-hagen.de](http://www.slotcarfreunde-hagen.de)

## TEILNEHMER UND ANMELDUNG

<b>Einschreibung / Anmeldung</b>	<p>Die Starterzahl ist pro Wertungslauf auf 8 Teams beschränkt. Teams, die mit Einsteigern besetzt sind, haben an den ersten drei Tagen des Anmeldezeitraums Vorrang bei der Nennung! <sup>1)</sup></p> <p>Die Teams müssen sich innerhalb der nachfolgend aufgelisteten Fristen für einen Wertungslauf anmelden:</p> <table border="0" data-bbox="486 504 1415 638"> <thead> <tr> <th><u>Anmeldung</u></th> <th><u>Beginn</u></th> <th><u>Ende</u></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>...für Wertungslauf:</td> <td>10 Tage vor dem Lauf (16.01/13.02/05.03.–0 Uhr)</td> <td>2 Tage vor dem Lauf (24.01/21.02/13.03.–24 Uhr)</td> </tr> </tbody> </table> <p>Datum und Uhrzeit der Anmeldung sind für die Vergabe der Startberechtigung maßgeblich.</p>	<u>Anmeldung</u>	<u>Beginn</u>	<u>Ende</u>	...für Wertungslauf:	10 Tage vor dem Lauf (16.01/13.02/05.03.–0 Uhr)	2 Tage vor dem Lauf (24.01/21.02/13.03.–24 Uhr)
<u>Anmeldung</u>	<u>Beginn</u>	<u>Ende</u>					
...für Wertungslauf:	10 Tage vor dem Lauf (16.01/13.02/05.03.–0 Uhr)	2 Tage vor dem Lauf (24.01/21.02/13.03.–24 Uhr)					
<b>Startgebühr</b>	12 EUR pro Team pro Wertungslauf						

## DURCHFÜHRUNG

<b>Ablaufplan</b>	<p>18.00 Uhr Bahnöffnung, freies Training</p> <p>19.30 Uhr Einbau Motor, Einrollen, technische Abnahme sowie Auslösung der Startaufstellung</p> <p>20.00 Uhr Rennstart</p> <p>22.30 Uhr Rennende <sup>2)</sup></p>
<b>Handregler/ Technik / chem. Hilfsmittel</b>	Zu den nebenstehenden Themen gelten ohne Einschränkung die Vorschriften des <b>SLPCUP</b> 2016.
<b>Fahrvorschriften und Verhaltensregeln</b>	<p>Die Teams und Fahrer haben folgende Verhaltensregeln zu beachten:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Das Team übernimmt die Einsetzerpflichten wie folgt: Befährt das Team eine Spur, stellt es zugleich einen Einsetzer.</li> <li>- Sportlich faires Verhalten der Fahrer ist während der Cup2Night Veranstaltung obligatorisch. Insbesondere gelten folgende Fahrvorschriften:             <ul style="list-style-type: none"> <li>- Überholvorgänge durch schnellere Fahrzeuge müssen schnellstmöglich und aktiv unterstützt werden.</li> <li>- Das Überholen von langsameren Fahrzeugen darf nicht rücksichtslos erfolgen.</li> <li>- Die Einsetzer sind höflich zu behandeln!</li> </ul> </li> <li>- <b>CUP2NIGHT</b> wird unter dem Motto „Slotracing chancengleich“ veranstaltet. Verstöße speziell gegen Grundsätze der Chancengleichheit werden nicht toleriert.</li> </ul>

<sup>1)</sup> D.h. sich anmeldende Teams, die mit erfahreneren Teilnehmern besetzt sind, werden für die Tage 10 bis 8 des Anmeldezeitraums auf einer „Warteliste“ geparkt und füllen anschließend das Feld je nach Anzahl verfügbarer Startplätze entsprechend auf.

<sup>2)</sup> Unter der Annahme, dass 8 Teams 15 Minuten pro Spur fahren.

## WERTUNG

### Wertung

Die Rennen zählen zum **CUP2NIGHT** 2016.

Pro Wertungslauf werden je nach Platzierung für die Teams Punkte vergeben, welche sich nach folgender Formel errechnen:

*57 : Anzahl der Teams x Ergebnis in umgekehrter Folge*

Hinzu addieren sich 3, 2, bzw. 1 Bonuspunkte für die Platzierungen 1 bis 3. Die Sieger eines Rennens erhalten in Summe also 60 Punkte.

Zum Beispiel bei 8 teilnehmenden Teams:

1. Platz	$57 : 8 * 8 = 57,00$ Pkt.	+ 3,0 Pkt. Bonus	60,00 Pkt.
2. Platz	$57 : 8 * 7 = 49,88$ Pkt.	+ 2,0 Pkt. Bonus	51,88 Pkt.
3. Platz	$57 : 8 * 6 = 42,75$ Pkt.	+ 1,0 Pkt. Bonus	43,75 Pkt.
4. Platz	$57 : 8 * 5 = 35,63$ Pkt.		35,63 Pkt.
5. Platz	$57 : 8 * 4 = 28,50$ Pkt.		28,50 Pkt.
.....			
8. Platz	$57 : 8 * 1 = 7,13$ Pkt.		7,13 Pkt.

Für die Endwertung werden alle Veranstaltungen herangezogen. Ein Streichresultat wird **nicht** berücksichtigt.



### Wertungsstrafen

Wertungsstrafen sind Teil der dem Veranstalter zustehenden organisatorischen Regelungsbefugnisse und werden während der Wettbewerbe oder vor dem Ergebnisaushang bekannt gemacht.



Für die **CUP2NIGHT** Wertungsstrafen gilt der Katalog des **SLPCUP** 2016.

## INFOS

Cup2Night und SLP-Cup:  
[www.rennserien-west.de](http://www.rennserien-west.de)

E-Mail:  
[cup2night@rennserien-west.de](mailto:cup2night@rennserien-west.de)